



STAND ALONE ACCESS CONTROL

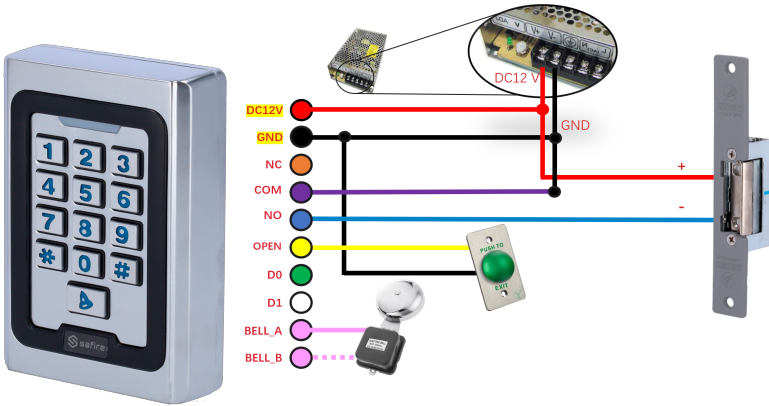
- EN** User's manual
- DE** Benutzerhandbuch
- FR** Manuel de l'utilisateur
- IT** Manuale d'uso
- ES** Manual de usuario
- PT** Manual do utilizador

DEVICE CONNECTION DIAGRAM

Depending on the type of lock to be used, the recommended installation diagram should be followed.

1 ELECTRIC LOCK

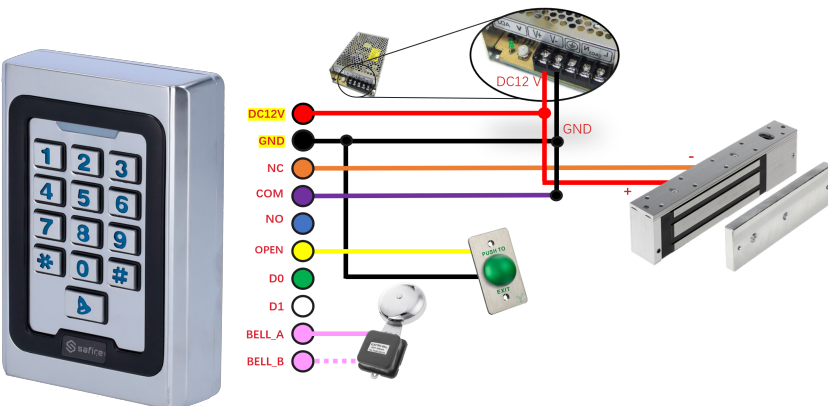
It is the typical lock that we find in the doorways of buildings which makes the typical sound when activated from the intercom of each flat.



The lock must be powered in addition to the equipment.

2 MAGNETIC LOCK

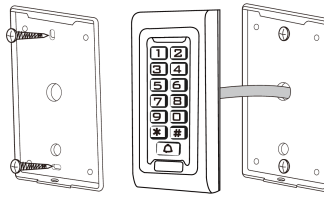
This type of lock is used for access to hospitals, banks, public offices, jewellery shops, among others.



The lock must be powered, as well as the equipment.

ACCESS CONTROL INSTALLATION

- Remove the rear cover of the keypad with the supplied screwdriver.
- Drill two holes in the wall for the screws and one hole for the cable.
- Fit the rubber plugs supplied in the installation kit.
- Secure the rear cover firmly to the wall with the 2 screws.
- Pass the cable through the cable hole.
- Connect the keyboard to the back cover.



CABLE

COLOUR	FUNCTIONS	DESCRIPTION
PINK	BELL_A	One end of the bell button
PINK	BELL_B	Other end of the buzzer button
GREEN	D0	D0 WG output
WHITE	D1	D1 WG output
YELLOW	OPEN	One end of output button (other end connected to GND)
RED	12V+	12V+ DC - Regulated power input
BLACK	GND	12V- DC - Regulated power input
BLUE	NO	Relay normally connected (connect positive electrical lock "+")
PURPLE	COM	Common relay end, connect GND
ORANGE	NC	Relay closed (connect the negative electric bolt "-")

RESTORATION TO FACTORY DEFAULTS

1. The device must be switched on.
2. Press and hold down the # key while turning off the power.
3. Press and hold the # key to turn the power back on.
4. You will hear two "Beeps" when you release the # key, the system is now back to factory settings.

Note: Please note that only installer data will be restored, user data will not be affected.

SOUND AND LIGHT INDICATION

When you interact with the device, you will hear a series of beeps, and the LED light will change colours in some cases. Here's what each case signals:

State of operation	Red Light	Green Light	Light Yellow	Buzzer
On	-	On	-	1 Beep
Stand By	On	-	-	-
Press key	-	-	-	1 Beep
Successful operation	-	On	-	1 Beep
Failed operation	-	-	-	3 Beeps
Enter Programming Mode	On	-	-	-
In Programming Mode	-	-	On	1 Beep
Exit Programming Mode	On	-	-	1 Beep
Open the Door	-	On	-	1 Beep

DETAILED PROGRAMMING GUIDE

1. USER CONFIGURATION.

To enter programming mode	* (Master code) # 999999 is the factory default master code.
To exit programming mode	*
Options available after entering the master code to access the programming mode	
To change the master code	0 (new code) # (new code) # New code must be between 6 and 8 characters long
Configuring the working mode: - Establish unique users with a valid card. - Establish valid card users and PINs. - Establish valid card or PIN users.	* 999999 # 30 # Entering is by card only. * 999999 # 31 # Entering is by card and PIN together. * 999999 # 32 # Entering is by card or PIN.
To add a user in card or PIN mode, i.e. in 32# mode (Default setting)	
To add a user PIN	1 (user ID) # PIN # The ID number is any number between 1 and 2000. The PIN has four digits between 0000 and 9999 with the exception of 1234 which is reserved. Users can be added continuously, without leaving the programming mode as follows: 1 (User ID No. 1) # PIN # (User ID No. 2) # PIN #
To delete a PIN	2 (user ID) # Users can be continuously deleted without leaving the programming mode.
To change a PIN of a user PIN (This step must be performed outside of programming mode)	* (user ID) # old PIN # new PIN # new PIN #

DETAILED PROGRAMMING GUIDE

To add a card user (Method 1) This is the fastest way to enter cards, automatic generation of user ID number.	1 (read card) # Cards can be added continuously without leaving programming mode.
To add a card user (Method 2) This is the alternative way to enter cards using the user ID assignment. In this method a User ID is assigned to a card. Only one user ID can be assigned to a single card.	1 (ID number) # (Read card) # Users can be added continuously without leaving programming mode.
To add a card user (Method 3) Card number, which are the last 8 digits printed on the back of the card, self-generated user identification number.	1 (card number) # Users can be added continuously without leaving programming mode.
To add a card user (Method 4) In this method, a user ID is assigned to a card number. Only one user ID can be assigned to the card number.	1 (ID number) # (card number) # Users can be added continuously without leaving programming mode.
To delete a card user by card. Note that users can be deleted continuously without exiting programming mode.	2 (read card) #
To delete a card user by ID. This option can be used when a user has lost his card.	2 (User ID) #
To delete a card user by card number. This option can be used when the user wishes to make the change but the card has been lost.	2 (card number) # Note: Users can be continuously deleted without exiting programming mode.

DETAILED PROGRAMMING GUIDE

To add a card and PIN user in Card and PIN mode (31 #)

To add a card and a user PIN (The PIN has four digits between 0000 & 9999 except for 1234 which is reserved).	Add the card as for a card user, press * to exit programming mode. Then assign the card a PIN as follows: * (read card) 1234 # PIN # PIN #
To change a PIN in Card and PIN mode (Method 1). Note that this is done outside the programming mode so the user can do this themselves.	* (read card) old PIN # new PIN # new PIN # new PIN # (read card) old PIN # new PIN # old PIN # new PIN # new PIN
To change a PIN in Card and PIN mode (Method 2) Note that this is done outside of programming mode so the user can do this themselves.	* (ID number) # Old PIN # New PIN # New PIN # New PIN #
To delete a Card and PIN user, simply delete the card.	2 (User ID) #
To add a card user in card mode. (30#)	
To add and delete a card user.	The operation is the same as adding and deleting a card user in (32#)
To delete All users.	
To delete ALL users. Note that this is a dangerous option, so use with caution.	2 (0000) #
To unlock the door	
For a PIN user	Enter the PIN and then press #
For a user card	Read card
For a card and PIN user	Read card and then enter PIN #

DETAILED PROGRAMMING GUIDE

2. DOOR CONFIGURATION

Relay output time delay

To set the door relay shutdown time

*(master code) # 40 ~ 99 # *

Normal state: no keypad lock and no keypad alarm (factory default)

70 #

Keyboard lock

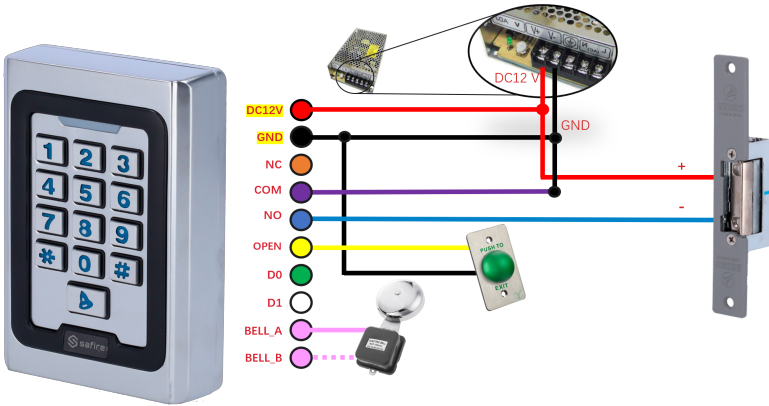
71 #

GERÄTEANSCHLUSSPLAN

Je nach Art des zu verwendenden Schlosses sollte das empfohlene Installationsschema befolgt werden.

1 ELEKTRISCHES SCHLOSS

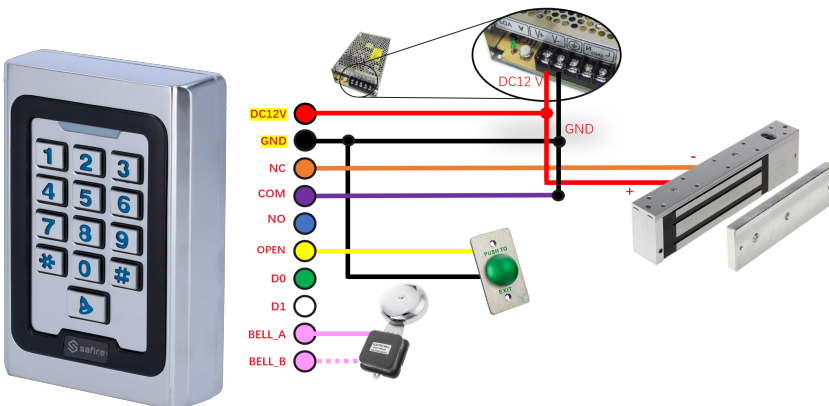
Es handelt sich um das typische Schloss, das wir in den Hauseingängen finden, mit dem charakteristischen Geräusch, wenn es über die Gegensprechanlage jeder Wohnung aktiviert wird.



Das Schloss muss zusätzlich zum Gerät mit Strom versorgt werden.

2 MAGNETSCHLOSS

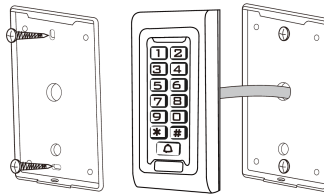
Diese Art von Schlössern wird u. a. für den Zugang zu Krankenhäusern, Banken, Ämtern und Juweliergeschäften verwendet.



Das Schloss muss zusätzlich zum Gerät mit Strom versorgt werden.

INSTALLATION DER ZUGANGSKONTROLLE

- Entfernen Sie die hintere Abdeckung des Tastenfelds mit dem mitgelieferten Schraubendreher.
- Bohren Sie zwei Löcher für die Schrauben und ein Loch für das Kabel in die Wand.
- Bringen Sie die im Einbausatz enthaltenen Gummistopfen an.
- Befestigen Sie die hintere Abdeckung mit den 2 Schrauben fest an der Wand.
- Führen Sie das Kabel durch das Kabelloch.
- Schließen Sie die Tastatur an die hintere Abdeckung an.



KABEL

FARBE	FUNKTIONEN	BESCHREIBUNG
ROSA	BELL_A	Ein Ende des Klingelknopfes
ROSA	BELL_B	Anderes Ende der Summertaste
GRÜN	D0	WG-Ausgang D0
WEISS	D1	WG-Ausgang D1
GELB	OPEN	Ein Ende der Ausgangstaste (das andere Ende ist mit GND verbunden)
ROT	12V+	12V+ DC Geregelter Stromeingang
SCHWARZ	GND	12V- DC Geregelter Stromeingang
BLAU	NO	Relais normal angeschlossen (positive elektrische Verriegelung "+" anschließen)
PURPURA	COM	Öffentliche Relaisseite, GND anschließen
ORANGE	NC	Relais geschlossen (Minuspole "-" anschließen)

WIEDERHERSTELLUNG DER WERKSEINSTELLUNGEN

1. Das Gerät muss eingeschaltet sein.
2. Halten Sie die Taste # gedrückt und schalten Sie das Gerät aus.
3. Halten Sie die Taste # gedrückt, um das Gerät wieder einzuschalten.
4. Wenn Sie die Taste # loslassen, hören Sie zwei "Pieptöne", und das System ist auf die Werkseinstellungen zurückgesetzt.

Hinweis: Bitte beachten Sie, dass nur die Daten des Installers wiederhergestellt werden, die Benutzerdaten sind davon nicht betroffen.

TON- UND LICHTANZEIGE

Wenn Sie mit dem Gerät interagieren, hören Sie eine Reihe von Pieptönen und in einigen Fällen ändert auch die LED-Leuchte ihre Farbe.

Zustand der Operation	Rotes Licht	Grünes Licht	Hellgelb	Buzzer
Zündung	-	Beleuchtet	-	Piep
Bereitschaft	Beleuchtet	-	-	-
Taste drücken	-	-	-	Piep
Erfolgreiche Operation	-	Beleuchtet	-	Piep
Fehlgeschlagene Operation	-	-	-	Piep Piep Piep Piep
Programmiermodus aufrufen	Beleuchtet	-	-	-
Im Programmiermodus	-	-	Beleuchtet	Piep
Beenden des Programmiermodus	Beleuchtet	-	-	Piep
Öffnen Sie die Tür	-	Beleuchtet	-	Piep

DETAILLIERTE PROGRAMMIERANLEITUNG

1. BENUTZERKONFIGURATION.

So rufen Sie den Programmiermodus auf	* (Mastercode) # 999999 ist der werkseitig eingestellte Mastercode.
So verlassen Sie den Programmiermodus	*
Verfügbare Optionen nach Eingabe des Mastercodes für den Zugriff auf den Programmiermodus	
So ändern Sie den Mastercode	0 (neuer Code) # (neuer Code) # Der neue Code muss zwischen 6 und 8 Zeichen lang sein
Konfigurieren des Arbeitsmodus: • Einzigartige Benutzer mit einer gültigen Karte einrichten. • Ermitteln Sie gültige Kartennutzer und PINs. • Ermitteln Sie gültige Karten- oder PIN-Benutzer.	* 999999 # 30 # Die Strada ist nur per Karte möglich.
	* 999999 # 31 # Die Eingabe erfolgt mit Karte und PIN zusammen.
	* 999999 # 32 # Die Strada erfolgt per Karte oder PIN.
So fügen Sie einen Benutzer im Karten- oder PIN-Modus hinzu, d. h. im 32#-Modus (Standardeinstellung)	
So fügen Sie eine Benutzer-PIN hinzu	• 1 (Benutzer-ID) # PIN # Die ID-Nummer ist eine beliebige Zahl zwischen 1 und 2000. Die PIN besteht aus vier Ziffern zwischen 0000 und 9999 mit Ausnahme von 1234, die reserviert ist. Benutzer können wie folgt kontinuierlich hinzugefügt werden, ohne den Programmiermodus zu verlassen: 1 (Benutzer-ID Nr. 1) # PIN # PIN # (Benutzer-ID Nr. 2) # PIN #
So löschen Sie eine PIN	2 (Benutzer-ID) # Benutzer können kontinuierlich gelöscht werden, ohne den Programmiermodus zu verlassen.
So ändern Sie die PIN einer Benutzer-PIN (Dieser Schritt muss außerhalb des Programmiermodus durchgeführt werden)	* (Benutzer-ID) # alte PIN # neue PIN # neue PIN #

DETAILLIERTE PROGRAMMIERANLEITUNG

So fügen Sie einen Kartenbenutzer hinzu (Methode 1) Dies ist der schnellste Weg, Karten einzugeben, da automatisch eine Benutzer-ID-Nummer generiert wird.	1 (Karte lesen) # Es können kontinuierlich Karten hinzugefügt werden, ohne den Programmiermodus zu verlassen.
So fügen Sie einen Kartenbenutzer hinzu (Methode 2) Dies ist die alternative Möglichkeit, Karten über die Benutzer-ID-Zuordnung einzugeben. Bei dieser Methode wird einer Karte eine Benutzer-ID zugewiesen. Einer Karte kann nur eine Benutzer-ID zugewiesen werden.	1 (ID-Nummer) # (Karte lesen) # (Karte lesen) # (Karte lesen) # (Karte lesen) # (Karte lesen) # (Karte lesen) Benutzer können kontinuierlich hinzugefügt werden, ohne den Programmiermodus zu verlassen.
So fügen Sie einen Kartenbenutzer hinzu (Methode 3) Kartenummer, die letzten 8 Ziffern, die auf der Rückseite der Karte aufgedruckt sind, selbst erstellte Benutzeridentifikationsnummer.	1 (Kartenummer) # Benutzer können kontinuierlich hinzugefügt werden, ohne den Programmiermodus zu verlassen.
So fügen Sie einen Kartenbenutzer hinzu (Methode 4) Bei dieser Methode wird einer Kartenummer eine Benutzer-ID zugewiesen. Der Kartenummer kann nur eine Benutzer-ID zugewiesen werden.	1 (ID-Nummer) # (Kartenummer) # (Kartenummer) # (ID-Nummer) # (Kartenummer) # (Kartenummer) # (Kartenummer) # (Kartenummer) Es können laufend Benutzer hinzugefügt werden, ohne den Programmiermodus zu verlassen.
So löschen Sie einen Kartenbenutzer für jede einzelne Karte. Beachten Sie, dass Benutzer kontinuierlich gelöscht werden können, ohne den Programmiermodus zu verlassen.	2 (Karte lesen) #
Zum Löschen eines Kartenbenutzers nach ID. Diese Option kann verwendet werden, wenn ein Benutzer seine Karte verloren hat.	2 (Benutzer-ID) #
So löschen Sie einen Kartenbenutzer nach Kartenummer. Diese Option kann verwendet werden, wenn der Benutzer die Änderung vornehmen möchte, aber die Karte verloren gegangen ist.	2 (Kartenummer) # Hinweis: Benutzer können kontinuierlich gelöscht werden, ohne den Programmiermodus zu verlassen.

DETAILLIERTE PROGRAMMIERANLEITUNG

So fügen Sie einen Kartenbenutzer und eine PIN im Karten- und PIN-Modus hinzu (31 #)

So fügen Sie eine Karte und eine Benutzer-PIN hinzu (die PIN hat vier Ziffern zwischen 0000 und 9999, mit Ausnahme von 1234, die reserviert ist).

Fügen Sie die Karte wie bei einem Kartenbenutzer hinzu und drücken Sie *, um den Programmiermodus zu verlassen. Weisen Sie der Karte dann wie folgt eine PIN zu:
* (Karte lesen) 1234 # PIN # PIN # PIN #

So ändern Sie eine PIN im Karten- und PIN-Modus (Methode 1) Beachten Sie, dass dies außerhalb des Programmiermodus geschieht, so dass der Benutzer dies selbst tun kann.

* (Karte lesen) alte PIN # neue PIN # neue PIN # neue PIN # (Karte lesen) alte PIN # neue PIN # alte PIN # neue PIN # neue PIN

So ändern Sie eine PIN im Karten- und PIN-Modus (Methode 2) Beachten Sie, dass dies außerhalb des Programmiermodus geschieht, so dass der Benutzer dies selbst tun kann.

* (ID-Nummer) # Alte PIN # Neue PIN # Neue PIN # Neue PIN #

Um einen Nutzer mit Karte und PIN zu löschen, löschen Sie einfach die Karte.

2 (Benutzer-ID) #

So fügen Sie einen Kartenbenutzer im Kartenmodus hinzu (30#)

So fügen Sie einen Kartenbenutzer hinzu und löschen ihn.

Der Vorgang ist der gleiche wie das Hinzufügen und Löschen eines Kartenbenutzers in (32#)

So löschen Sie Alle Benutzer.

Um ALLE Benutzer zu löschen. Beachten Sie, dass dies eine gefährliche Option ist, also verwenden Sie sie mit Bedacht.

2 (0000) #

Zum Aufschließen der Tür

Für einen PIN-Benutzer

Geben Sie die PIN ein und drücken Sie dann #.

Für eine Benutzerkarte

Karte lesen

Für einen Nutzer von Karte und PIN

Karte lesen und dann PIN # eingeben

DETAILLIERTE PROGRAMMIERANLEITUNG

2. TÜRKONFIGURATION

Zeitverzögerung des Relaisausgangs

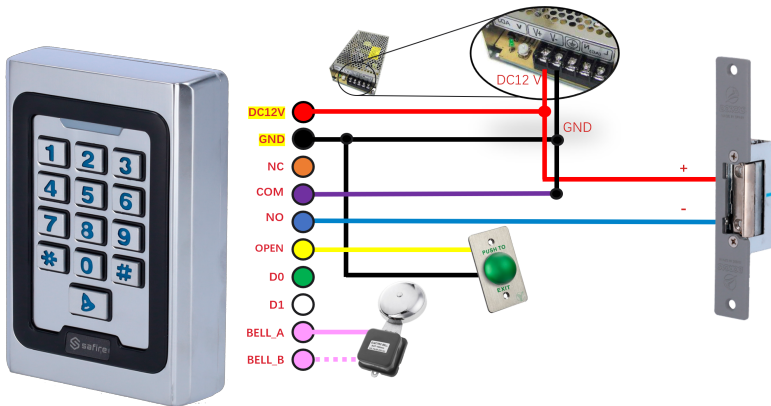
So stellen Sie die Abschaltzeit des Türrelais ein	(Hauptcode) # 40 ~ 99 # * (Hauptcode) # 40 ~ 99 # * (Hauptcode) # 40 ~ 99 # * (Hauptcode) # 40 ~ 99
Normaler Zustand: keine Tastatursperre und kein Tastaturalarm (Werkseinstellung)	70 #
Tastatursperre	71 #

SCHÉMA DE CONNEXION DU DISPOSITIF

Selon le type de serrure utilisé, il convient de suivre le schéma d'installation suivant.

1 SERRURE ÉLECTRIQUE

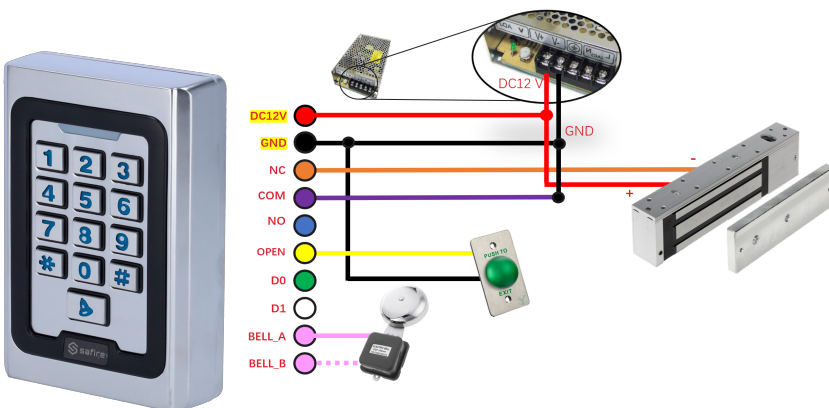
Il s'agit de la serrure typique que l'on trouve sur les portails aux entrées des immeubles et qui émet un son caractéristique lorsqu'elle est activée par l'interphone de chaque appartement.



La serrure doit être alimentée en plus du dispositif.

2 SERRURE MAGNÉTIQUE

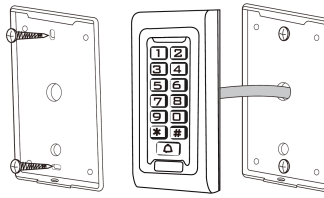
Ce type de serrure est utilisé pour l'accès aux hôpitaux, aux banques, aux bureaux publics, aux bijouteries, etc.



La serrure doit être alimentée en plus du dispositif.

INSTALLATION DE CONTRÔLE D'ACCÈS

- Retirez le couvercle arrière du clavier à l'aide du tournevis fourni.
- Percez deux trous dans le mur pour les vis et un trou pour le câble.
- Placez les bouchons en caoutchouc fournis dans le kit d'installation.
- Fixez fermement le couvercle arrière au mur à l'aide des 2 vis.
- Passez le câble dans le trou prévu à cet effet.
- Connectez le clavier au couvercle arrière.



CÂBLE

COULEUR	FONCTIONS	DESCRIPTION
ROSE	BELL_A	Une extrémité du bouton de la sonnette
ROSE	BELL_B	Autre extrémité du bouton de la sonnette
VERT	D0	Sortie WG D0
BLANC	D1	Sortie WG D1
JAUNE	OUVERTURE	Une extrémité du bouton de sortie (l'autre extrémité étant connectée à GND)
ROUGE	12V+	12V+ CC Entrée d'alimentation régulée
NOIR	GND	12V- CC Entrée d'alimentation régulée
BLEU	NO	Relais normalement connecté (connectez le verrou électrique positif "+")
VIOLET	COM	Côté relais public, connectez GND
ORANGE	NF	Relais fermé (connectez le boulon électrique négatif "-")

RÉTABLISSEMENT DES PARAMÈTRES D'USINE

1. Le dispositif doit être allumé.
2. Appuyez sur la touche # et maintenez-la enfoncée tout en éteignant le dispositif.
3. Appuyez sur la touche # et maintenez-la enfoncée pour remettre le dispositif sous tension.
4. Vous entendrez deux "Bip" lorsque vous relâcherez la touche #, le système est maintenant revenu aux paramètres d'usine.

Remarque : seules les données de l'installateur seront restaurées, les données de l'utilisateur ne seront pas affectées.

INDICATION DE SON ET DE LUMIÈRE

Lorsque vous interagissez avec le dispositif, vous entendez une série de bips et le voyant lumineux LED change de couleur dans certains cas. Voici un tableau avec les différentes significations.

État d'avancement	Lumière rouge	Lumière verte	Lumière Jaune clair	Avertisseur sonore
Mise en marche	-	S'allume	-	Bip
En attente	S'allume	-	-	-
Appuyer sur la touche	-	-	-	Bip
Opération réussie	-	S'allume	-	Bip
Échec de l'opération	-	-	-	Bip Bip Bip
Entrer dans le mode de programmation	S'allume	-	-	-
En mode programmation	-	-	S'allume	Bip
Quitter le mode de programmation	S'allume	-	-	Bip
Ouvrir la porte	-	S'allume	-	Bip

GUIDE DE PROGRAMMATION DÉTAILLÉ

1. CONFIGURATION DE L'UTILISATEUR

Pour entrer dans le mode de programmation	* (Code maître) # 999999 est le code maître par défaut.
Pour quitter le mode de programmation	*
Options disponibles après avoir introduit le code maître pour accéder au mode de programmation	
Pour modifier le code maître	0 (nouveau code) # (nouveau code) # Le nouveau code doit être composé de 6 à 8 caractères.
Configuration du mode de travail : - Créer des utilisateurs uniques avec une carte valide. - Créer des utilisateurs de cartes et des codes PIN valides. - Créer des utilisateurs de cartes ou de codes PIN valides.	* 999999 # 30 # L'entrée se fait uniquement par carte. * 999999 # 31 # L'entrée se fait à la fois par carte et par code PIN. * 999999 # 32 # L'entrée se fait par carte ou code PIN.
Pour ajouter un utilisateur en mode carte ou PIN, c'est-à-dire en mode 32# (réglage par défaut)	
Pour ajouter un code PIN d'utilisateur	1 (ID d'utilisateur) # PIN # Le numéro d'identification est compris entre 1 et 2000. Le code PIN est composé de quatre chiffres entre 0000 et 9999, à l'exception de 1234 qui est réservé. Les utilisateurs peuvent être ajoutés en continu, sans quitter le mode de programmation, de la manière suivante : 1 (ID utilisateur n° 1) # PIN # (ID utilisateur n° 2) # PIN #
Pour supprimer un code PIN	2 (ID utilisateur) # Les utilisateurs peuvent être supprimés en continu sans quitter le mode de programmation.
Pour modifier le PIN d'un utilisateur (Cette étape doit être effectuée en dehors du mode de programmation)	* (ID utilisateur) # ancien PIN # nouveau PIN # nouveau PIN #

GUIDE DE PROGRAMMATION DÉTAILLÉ

Pour ajouter un utilisateur de carte (Méthode 1) Il s'agit de la méthode la plus rapide pour saisir les cartes, avec création automatique du numéro d'identification de l'utilisateur.	1 (lire la carte) # Les cartes peuvent être ajoutées en continu sans quitter le mode de programmation.
Pour ajouter un utilisateur de carte (Méthode 2) Il s'agit de l'autre façon de saisir les cartes en utilisant l'attribution d'ID utilisateur. Pour cette méthode, un ID utilisateur est attribué à une carte. Un seul ID utilisateur peut être attribué à une carte.	1 (numéro d'identification) # (lire la carte) # Des utilisateurs peuvent être ajoutés en continu sans quitter le mode de programmation.
Pour ajouter un utilisateur de carte (Méthode 3) Numéro de la carte, les 8 derniers chiffres imprimés au dos de la carte, numéro d'identification de l'utilisateur autogénéré.	1 (numéro de carte) # Des utilisateurs peuvent être ajoutés en continu sans quitter le mode de programmation.
Pour ajouter un utilisateur de carte (Méthode 4) Pour cette méthode, un ID utilisateur est attribué à un numéro de carte. Un seul ID utilisateur peut être attribué au numéro de carte.	1 (numéro d'identification) # (numéro de carte) # Des utilisateurs peuvent être ajoutés en continu sans quitter le mode de programmation.
Pour supprimer un utilisateur de carte par carte. Notez que les utilisateurs peuvent être supprimés en continu sans quitter le mode de programmation.	2 (lire la carte) #
Pour supprimer un utilisateur de carte par ID. Cette option peut être utilisée lorsqu'un utilisateur a perdu sa carte.	2 (ID utilisateur) #
Pour supprimer un utilisateur de carte par numéro de carte. Cette option peut être utilisée lorsque l'utilisateur souhaite effectuer le changement mais que la carte a été perdue.	2 (numéro de carte) # Remarque : Les utilisateurs peuvent être supprimés en continu sans quitter le mode de programmation.

GUIDE DE PROGRAMMATION DÉTAILLÉ

Pour ajouter un utilisateur de carte et code PIN en mode carte et PIN (31 #)

Pour ajouter une carte et un code PIN d'utilisateur (le code PIN est composé de quatre chiffres entre 0000 et 9999, à l'exception de 1234 qui est réservé).

Ajoutez la carte comme pour un utilisateur de carte, appuyez sur * pour quitter le mode de programmation. Attribuez ensuite un code PIN à la carte comme suit :
* (lire la carte) 1234 # PIN # PIN #

Pour modifier un code PIN en mode carte et code PIN (méthode 1) Notez que cette opération s'effectue en dehors du mode de programmation, de sorte que l'utilisateur puisse la réaliser lui-même.

* (lire la carte) ancien PIN # nouveau PIN # nouveau PIN #

Pour modifier un code PIN en mode carte et code PIN (méthode 2) Notez que cette opération s'effectue en dehors du mode de programmation, de sorte que l'utilisateur puisse la réaliser lui-même.

* (numéro d'identification) # Ancien PIN # Nouveau PIN # Nouveau PIN #

Pour supprimer un utilisateur de carte et code PIN, il suffit de supprimer la carte.

2 (ID utilisateur) #

Pour ajouter un utilisateur de carte en mode carte (30#)

Pour ajouter ou supprimer un utilisateur de carte.

L'opération est la même que l'ajout et la suppression d'un utilisateur de carte dans (32#).

Pour supprimer Tous les utilisateurs.

Pour supprimer TOUS les utilisateurs. Notez qu'il s'agit d'une option risquée, à utiliser avec précaution.

2 (0000) #

Pour déverrouiller la porte

Pour un utilisateur de code PIN

Saisissez le code PIN et appuyez sur #

Pour une carte d'utilisateur

Lire la carte

Pour un utilisateur de carte et de code PIN

Lire la carte et saisir le code PIN #

GUIDE DE PROGRAMMATION DÉTAILLÉ

2. CONFIGURATION DE LA PORTE

Délais de temporisation de la sortie relais

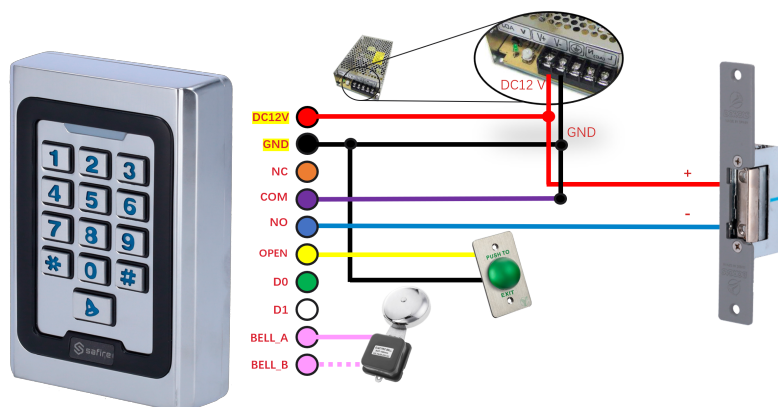
Pour définir le temps d'arrêt du relais de porte	*(code maître) # 40 ~ 99 #*
État normal : pas de verrouillage ni d'alarme du clavier (prédéfini en usine)	70 #
Verrouillage du clavier	71 #

SCHEMA DI COLLEGAMENTO DEL DISPOSITIVO

A seconda del tipo di serratura da utilizzare, è necessario seguire lo schema di installazione consigliato.

1 SERRATURA ELETTRICA

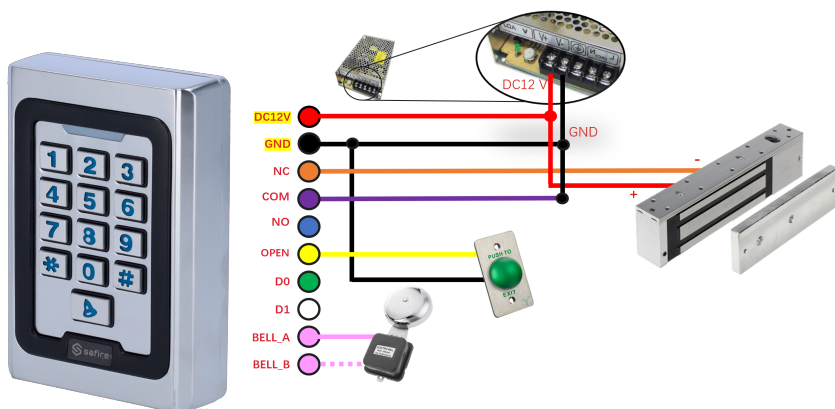
È la tipica serratura che si trova nei portoni degli edifici con il caratteristico suono quando viene attivata dal citofono di ogni appartamento.



Anche la serratura deve essere alimentata, oltre al dispositivo.

2 SERRATURA MAGNETICA

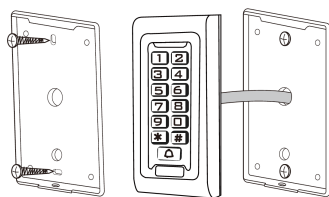
Questo tipo di serratura viene utilizzato per l'accesso a ospedali, banche, uffici pubblici, gioiellerie ecc..



Anche la serratura deve essere alimentata, oltre al dispositivo.

INSTALLAZIONE DEL CONTROLLO ACCESSI

- Rimuovere il pannello posteriore della tastiera con il cacciavite in dotazione.
- Realizzare due fori nella parete uno per le viti e uno per il cavo.
- Inserire i tappi di gomma forniti nel kit di installazione.
- Avvitare il pannello posteriore alla parete con le 2 viti.
- Far passare il cavo attraverso il corrispondente foro.
- Collegare la tastiera al pannello posteriore.



CAVO

COLORE	FUNZIONI	DESCRIZIONE
ROSA	BELL_A	Un'estremità del pulsante della campanello
ROSA	BELL_B	L'altra estremità del pulsante del campanello
VERDE	D0	Uscita WG D0
BIANCO	D1	Uscita WG D1
GIALLLO	OPEN	Un'estremità del pulsante di uscita (l'altra estremità è collegata a GND)
ROSSO	12V+	Ingresso alimentazione regolata 12V+ DC
NERO	GND	Ingresso alimentazione regolata 12V- DC
BLU	NO	Relè collegato normalmente (collegare il blocco elettrico positivo "+")
VIOLA	COM	Estremità comune del relè, collegare GND
ARANCIONE	NC	Relè chiuso (collegare il polo elettrico negativo "-")

RIPRISTINO DELLE IMPOSTAZIONI DI FABBRICA

1. Il dispositivo deve essere acceso.
2. Tenere premuto il tasto # mentre si spegne il dispositivo.
3. Tenere premuto il tasto # mentre si riaccende il dispositivo.
4. Al rilascio del tasto # si sentiranno due "bip": il sistema è tornato alle impostazioni di fabbrica.

Nota: si noti che verranno ripristinati solo i dati dell'installatore, mentre i dati dell'utente non verranno modificati.

INDICAZIONE SONORA E LUMINOSA

Quando si interagisce con il dispositivo, si sentono una serie di segnali acustici e in alcuni casi la luce LED cambia colore: ecco cosa significa.

Stato di funzionamento	Luce Rossa	Luce Verde	Luce Gialla	Cicalino
Accensione	-	Si Illumina	-	Bip
Stand By	Si Illumina	-	-	-
Premere il tasto	-	-	-	Bip
Procedimento riuscito con successo	-	Si Illumina	-	Bip
Procedimento non riuscito	-	-	-	Bip Bip Bip
Accesso alla modalità di programmazione	Si Illumina	-	-	-
In modalità programmazione	-	-	Si Illumina	Bip
Per uscire dalla modalità di programmazione	Si Illumina	-	-	Bip
Apertura porta	-	Si Illumina	-	Bip

GUIDA DETTAGLIATA ALLA PROGRAMMAZIONE

1. CONFIGURAZIONE UTENTE.

Per accedere alla modalità di programmazione	* (Codice principale) # * 999999 è il codice master predefinito.
Per uscire dalla modalità di programmazione	*
Opzioni disponibili dopo aver inserito il codice master per accedere alla modalità di programmazione	
Per modificare il codice master	0 (nuovo codice) # (nuovo codice) # Il nuovo codice deve avere dai 6 agli 8 caratteri.
Configurazione della modalità di funzionamento: • Creare utenti con scheda. • Creare utenti con scheda e PIN. • Creare utenti con scheda o PIN .	* 999999 # 30 # L'ingresso avviene solo tramite scheda. * 999999 # 31 # L' ingresso avviene tramite scheda e PIN insieme. * 999999 # 32 # L'ingresso avviene tramite scheda o PIN.
Per aggiungere un utente con scheda o PIN, cioè in modalità 32# (impostazione predefinita)	
Per aggiungere un PIN utente	• 1 (ID utente) # PIN Il numero ID è un numero qualsiasi compreso tra 1 e 2000. Il PIN è composto da quattro cifre comprese tra 0000 e 9999, ad eccezione di 1234 che è riservato. Gli utenti possono essere aggiunti in modo continuo, senza uscire dalla modalità di programmazione, come segue: 1 (ID utente n. 1) # PIN # (ID utente n. 2) # PIN #
Per eliminare un PIN	2 (ID utente) # Gli utenti possono essere eliminati in modo continuo senza uscire dalla modalità di programmazione.
Per modificare il PIN di un utente (Questo passaggio deve essere eseguito fuori dalla modalità di programmazione)	* (ID utente) # vecchio PIN # nuovo PIN # nuovo PIN #

GUIDA DETTAGLIATA ALLA PROGRAMMAZIONE

Per aggiungere un utente alla scheda (Metodo 1) Questo è il metodo più veloce per accedere tramite schede, con la generazione automatica del numero di ID utente.	1 (lettura scheda) # Le schede possono essere aggiunte in modo continuo senza uscire dalla modalità di programmazione.
Per aggiungere un utente alla scheda (Metodo 2) Questo è il modo alternativo per inserire le schede utilizzando l'ID utente. Con questo metodo si assegna un ID utente ad una scheda. È possibile assegnare un solo ID utente a una singola scheda.	1 (numero ID) # (lettura scheda) # Gli utenti possono essere aggiunti in modo continuo senza uscire dalla modalità di programmazione.
Per aggiungere un utente alla scheda (Metodo 3) Numero della scheda, le ultime 8 cifre stampate sul retro della scheda, numero di identificazione dell'utente generato automaticamente.	1 (numero della scheda) # Gli utenti possono essere aggiunti in modo continuo senza uscire dalla modalità di programmazione.
Per aggiungere un utente alla scheda (Metodo 4) Con questo metodo, un ID utente viene assegnato a un numero di scheda. Al numero di scheda può essere assegnato un solo ID utente.	1 (numero ID) # (numero scheda) # Gli utenti possono essere aggiunti in modo continuo senza uscire dalla modalità di programmazione.
Per eliminare un utente scheda per scheda. Si noti che gli utenti possono essere eliminati continuamente senza uscire dalla modalità di programmazione..	2 (lettura scheda) #
Per eliminare un utente dalla scheda in base all'ID. Questa opzione può essere utilizzata quando un utente ha perso la sua scheda.	2 (ID utente) #
Per eliminare un utente della scheda in base al numero di scheda. Questa opzione può essere utilizzata quando l'utente desidera effettuare la modifica ma la scheda è stata smarrita.	2 (numero scheda) # Nota: gli utenti possono essere eliminati in modo continuo senza uscire dalla modalità di programmazione.

GUIDA DETTAGLIATA ALLA PROGRAMMAZIONE

Per aggiungere un utente alla scheda e PIN in modalità scheda e PIN (31 #)

Per aggiungere una scheda e un PIN utente (il PIN ha quattro cifre comprese tra 0000 e 9999, tranne 1234 che è riservato).

Aggiungere la scheda come un utente con scheda, premere * per uscire dalla modalità di programmazione. Assegnare quindi alla scheda un PIN come segue:
* (lettura scheda) 1234 # PIN # PIN #

Per modificare un PIN in modalità Scheda e PIN (Metodo 1). Si noti che questa azione viene eseguita al di fuori della modalità di programmazione, in modo che l'utente possa eseguirla personalmente.

* (lettura scheda) Vecchio PIN # Nuovo PIN # Nuovo PIN #

Per modificare un PIN in modalità Scheda e PIN (Metodo 2) Si noti che questa azione viene eseguita al di fuori della modalità di programmazione, in modo che l'utente possa eseguirla personalmente.

* (numero ID) # Vecchio PIN # Nuovo PIN # Nuovo PIN #

Per eliminare un utente con scheda e PIN, è sufficiente eliminare la scheda.

2 (ID utente) #

Per aggiungere un utente in modalità scheda. (30#)

Per aggiungere ed eliminare un utente dalla scheda.

L'operazione è identica a quella di aggiunta e cancellazione di un utente della scheda su (32#)

Per eliminare tutti gli utenti.

Per eliminare TUTTI gli utenti. Si noti che si tratta di una scelta rischiosa, da usare con cautela.

2 (0000) #

Per sbloccare la porta

Per un utente PIN

Inserire il PIN e premere #

Per una scheda utente

Lettura scheda

Per un utente con scheda e PIN

Leggere la scheda e inserire il PIN

GUIDA DETTAGLIATA ALLA PROGRAMMAZIONE

2. CONFIGURAZIONE DELLA PORTA

Ritardo dell'uscita relè

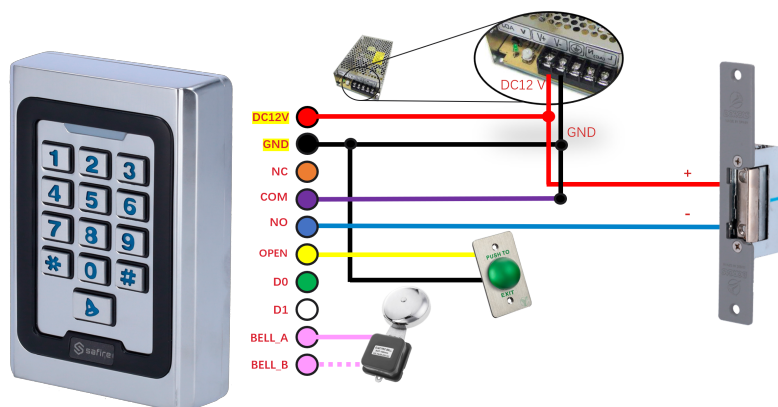
Per impostare il tempo di disattivazione del relè della porta	* (codice master) # 40 ~ 99 # *
Stato normale: senza blocco e senza allarme del tastierino (impostazione di fabbrica)	70 #
Blocco del tastierino	71 #

DIAGRAMA DE CONEXIÓN DEL DISPOSITIVO

De acuerdo al tipo de cerradura que se vaya a utilizar, debe seguir el diagrama recomendado para la instalación.

1 CERRADURA ELECTRICA

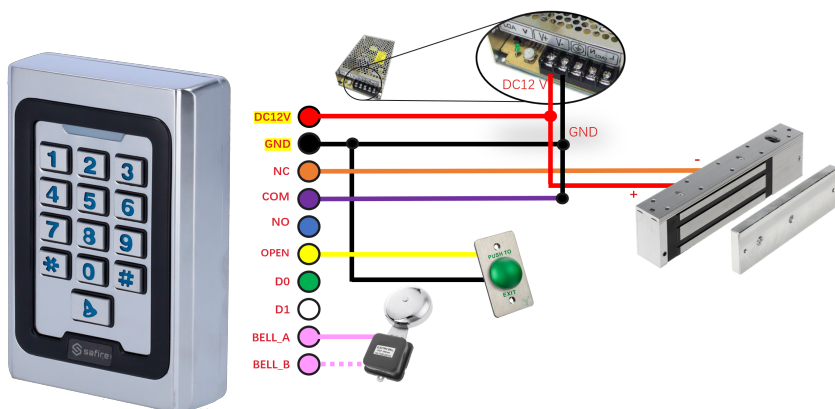
Es la típica cerradura que nos encontramos en los portales de edificios con el sonido característico al ser activada desde el intercomunicador de cada apartamento.



La cerradura debe ir alimentada, adicionalmente al equipo.

2 CERRADURA MAGNETICA

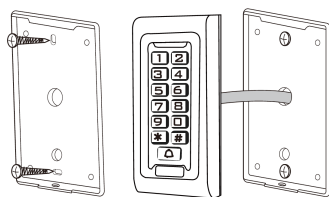
Este tipo de cerradura se utiliza para el acceso a hospitales, bancos, oficinas públicas, joyerías, entre otros.



La cerradura debe ir alimentada, adicionalmente al equipo.

INSTALACION DEL CONTROL DE ACCESOS

- Retire la cubierta posterior del teclado con el destornillador suministrado.
- Perfore dos orificios en la pared para los tornillos y un orificio para pasar el cable.
- Coloque los tapones de goma suministrados en el kit de instalación.
- Fije la cubierta posterior firmemente en la pared con los 2 tornillos.
- Pase el cable por el orificio del cable.
- Conecte el teclado a la cubierta posterior.



CABLE

COLOR	FUNCIONES	DESCRIPCION
ROSA	BELL_A	Un extremo del botón del timbre
ROSA	BELL_B	Otro extremo del botón del timbre
VERDE	D0	WG salida D0
BLANCO	D1	WG salida D1
AMARILLO	OPEN	Un extremo de botón de salida (el otro extremo conectado a GND)
ROJO	12V+	12V+ DC Entrada de energía regulada
NEGRO	GND	12V- DC Entrada de energía regulada
AZUL	NO	Relé normalmente conectado (conectar bloqueo eléctrico positivo "+")
PURPURA	COM	Relé publico extremo, conecte GND
NARANJA	NC	Relé cerrado (conecte el cerrojo eléctrico negativo "-")

RESTAURACION A VALORES DE FABRICA

1. El dispositivo debe estar encendido.
2. Mantenga presionada la tecla # mientras desconecta la alimentación.
3. Manteniendo la tecla # vuelva a conectar la alimentación.
4. Se escuchará dos "Beep" debes soltar la tecla #, el sistema ha vuelto a la configuración de fábrica.

Nota: Tenga en cuenta que solo se restaurarán los datos de instalador, los datos de usuario no se verán afectados.

INDICACION DE SONIDO Y LUZ

Cuando interactúes con el dispositivo, escucharas una serie de Beeps y también la luz LED cambiara de colores en algunos casos, acá te explicamos lo que significa.

Estado de operación	Luz Roja	Luz Verde	Luz Amarillo	Zumbador
Encendido	-	Ilumina	-	Beep
Estand By	Ilumina	-	-	-
Presionar tecla	-	-	-	Beep
Operación exitosa	-	Ilumina	-	Beep
Operación fallida	-	-	-	Beep Beep Beep
Entrar en Modo de Programación	Ilumina	-	-	-
En el Modo Programación	-	-	Ilumina	Beep
Salir del Modo Programación	Ilumina	-	-	Beep
Abre la Puerta	-	Ilumina	-	Beep

GUIA DETALLADA DE PROGRAMACION

1. CONFIGURACION DE USUARIO.

Para ingresar al modo de programación	* (Código maestro) # 999999 es el código maestro predeterminado de fabrica
Para salir del modo de programación	*
Opciones disponibles tras introducir el código maestro para acceder al modo programación	
Para cambiar el código maestro	0 (código nuevo) # (código nuevo) # El código nuevo debe tener entre 6 a 8 caracteres
Configurando el modo de trabajo: • Establecer usuarios únicos con tarjeta valida. • Establecer usuarios validos de tarjetas y PIN. • Establecer usuarios validos de tarjetas o PIN.	* 999999 # 30 # La estrada es solo por tarjeta.
	* 999999 # 31 # La entrada es por tarjeta y PIN juntos.
	* 999999 # 32 # La estrada es por tarjeta o PIN.
Para agregar un usuario en el modo de tarjeta o PIN, es decir, en el modo 32 # (Configuración predeterminada)	
Para agregar un PIN usuario	• 1 (usuario ID) # PIN # El numero ID es cualquier numero entre 1 y 2000. El PIN tiene cuatro dígitos entre 0000 y 9999 con la excepción de 1234 que esta reservado. Se pueden agregar usuarios continuamente, sin salir del modo de programación de la siguiente manera: 1 (Usuario ID N°1) # PIN # (Usuario ID N°2) # PIN #
Para eliminar un PIN	2 (usuario ID) # Los usuarios pueden eliminarse continuamente sin salir del modo de programación.
Para cambiar un PIN de un PIN de usuario (Este paso debe realizase fuera del modo de programación)	* (usuario ID) # antiguo PIN # nuevo PIN # nuevo PIN #

GUIA DETALLADA DE PROGRAMACION

Para agregar un usuario de tarjeta (Método 1) Esta es la manera mas rápida de ingresar tarjetas, generación automática de numero de identificación de usuario.	1 (leer tarjeta) # Las tarjetas se pueden agregar continuamente sin salir del modo de programación
Para agregar un usuario de tarjeta (Método 2) Esta es la forma alternativa de ingresar tarjetas utilizando la asignación de ID de usuario. En este método se asigna una ID de usuario a una tarjeta. Solo se puede asignar una ID de usuario a una sola tarjeta.	1 (ID numero) # (Leer tarjeta) # Los usuarios se pueden agregar continuamente sin salir del modo programación.
Para agregar un usuario de tarjeta (Método 3) Numero de tarjeta, son los últimos 8 dígitos impresos en la parte posterior de la tarjeta, numero de identificación de usuario auto generado.	1 (numero de tarjeta) # Los usuarios se pueden agregar continuamente sin salir del modo programación.
Para agregar un usuario de tarjeta (Método 4) En este método, se asigna una ID de usuario a un numero de tarjeta. Solo se puede asignar una identificación de usuario al numero de tarjeta	1 (ID numero) # (tarjeta numero) # Los usuarios se pueden agregar continuamente sin salir del modo programación.
Para eliminar un usuario de tarjeta por tarjeta. Tenga en cuenta que los usuarios pueden eliminarse continuamente sin salir del modo de programación.	2 (leer tarjeta) #
Para eliminar un usuario de tarjeta por ID. Esta opción se puede usar cuando un usuario ha perdido su tarjeta	2 (ID usuario) #
Para eliminar un usuario de tarjeta por numero de tarjeta. Esta opción se puede usar cuando el usuario desea realizar el cambio pero la tarjeta se ha perdido	2 (numero de tarjeta) # Nota: los usuarios pueden eliminarse continuamente sin salir del modo de programación.

GUIA DETALLADA DE PROGRAMACION

Para agregar un usuario de tarjeta y PIN en modo de tarjeta y PIN (31 #)

Para agregar una tarjeta y un usuario PIN. (El PIN tiene cuatro dígitos entre 0000 & 9999 a excepción de 1234 que esta reservado).

Agregue la tarjeta como para un usuario de tarjeta, presione * para salir del modo de programación. A continuación, asigne a la tarjeta un PIN de la siguiente manera:
* (leer tarjeta) 1234 # PIN # PIN #

Para cambiar un PIN en el modo de tarjeta y PIN (Método 1) Tenga en cuenta que esto se hace afuera del modo de programación para que el usuario pueda hacer esto por si mismo.

* (leer tarjeta) PIN antiguo # PIN nuevo # PIN nuevo #

Para cambiar un PIN en el modo de tarjeta y PIN (Método 2) Tenga en cuenta que esto se hace afuera del modo de programación para que el usuario pueda hacer esto por si mismo.

* (numero del ID) # PIN antiguo # PIN nuevo # PIN nuevo #

Para eliminar un usuario de Tarjeta y PIN, simplemente elimine la tarjeta.

2 (ID del Usuario) #

Para agregar un usuario de tarjeta en modo de tarjeta. (30#)

Para agregar y eliminar un usuario de tarjeta.

La operación es la misma que agregar y eliminar un usuario de tarjeta en (32#)

Para eliminar Todos los usuarios.

Para eliminar TODOS los usuarios. Tenga en cuenta que esta es una opción peligrosa, así que use con cuidado.

2 (0000) #

Para desbloquear la puerta

Para un usuario PIN

Ingresar el PIN y luego presiona #

Para una tarjeta de usuario

Leer tarjeta

Para un usuario de tarjeta y PIN

Leer tarjeta y luego ingresar el PIN #

GUIA DETALLADA DE PROGRAMACION

2. CONFIGURACION DE LA PUERTA

Tiempo de retardo de salida de Relé

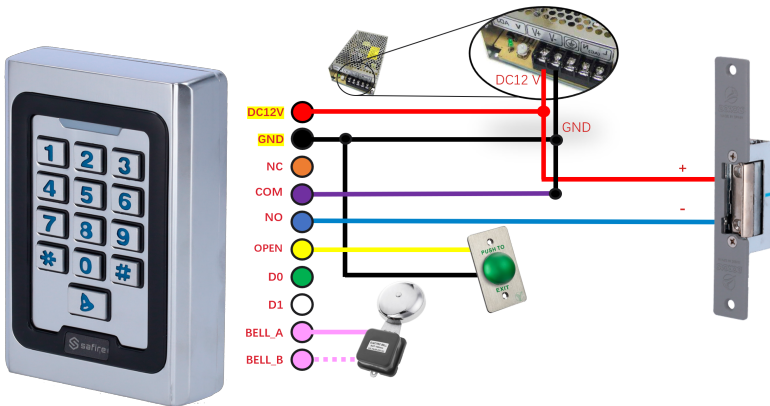
Para establecer el tiempo de paro del relé de la puerta	* (código maestro) # 40 ~ 99 # *
Estado normal: sin bloqueo ni alarma del teclado (predeterminado de fabrica)	70 #
Bloqueo del teclado	71 #

ESQUEMA DE LIGAÇÃO DO APARELHO

Consoante o tipo de fechadura a utilizar, deve ser seguido o esquema de instalação recomendado.

1 FECHADURA ELÉCTRICA

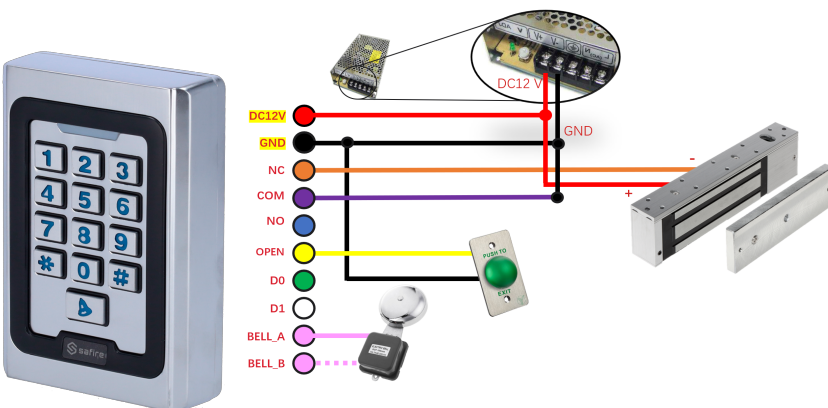
É a típica fechadura que encontramos nas portas dos edifícios com o som característico quando ativada pelo intercomunicador de cada apartamento.



A fechadura deve ser alimentado para além do equipamento.

2 FECHADURA MAGNÉTICA

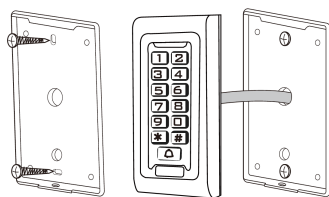
Este tipo de fechadura é utilizada para o acesso a hospitais, bancos, repartições públicas, joalharias, entre outros.



A fechadura deve ser alimentada para além do equipamento.

INSTALAÇÃO DE CONTROLO DE ACESSO

- Retirar a tampa traseira do teclado com a chave de fendas fornecida.
- Faça dois furos na parede para os parafusos e um furo para o cabo.
- Colocar os tampões de borracha fornecidos no kit de instalação.
- Fixe firmemente a tampa traseira à parede com os 2 parafusos.
- Passar o cabo pelo orifício do cabo.
- Ligue o teclado à tampa traseira.



CABO

COR	FUNÇÕES	DESCRIÇÃO
ROSA	BELL_A	Uma extremidade do botão da campainha
ROSA	BELL_B	Outra extremidade do botão do sinal sonoro
VERDE	D0	Saída WG D0
BRANCO	D1	Saída WG D1
AMARELO	ABERTO	Uma extremidade do botão de saída (outra extremidade ligada a GND)
VERMELHO	12V+	12V+ DC Entrada de alimentação regulada
PRETO	GND	12V- DC Entrada de alimentação regulada
AZUL	NO	Relé normalmente sob tensão (interrupor no bloco elétrico positivo "+")
PURPURA	COM	Extremidade do relé público, ligar GND
LARANJA	NC	Relé fechado (ligar o parafuso elétrico negativo "-")

REPOSIÇÃO DAS PREDEFINIÇÕES DE FÁBRICA

1. O aparelho deve estar ligado.
2. Prima e mantenha premida a tecla # enquanto desliga a alimentação.
3. Prima e mantenha premida a tecla # para voltar a ligar a alimentação.
4. Ouvirá dois "bips" quando soltar a tecla #, o sistema está de volta às definições de fábrica.

Nota: Tenha em atenção que apenas os dados do instalador serão restaurados, os dados do utilizador não serão afectados.

INDICAÇÃO SONORA E LUMINOSA

Quando interagir com o dispositivo, ouvirá uma série de sinais sonoros e, em alguns casos, a luz LED mudará de cor.

Estado de funcionamento	Luz vermelha	Luz verde	Amarelo claro	Buzina
Ignição	-	Ilumina	-	Beep
Stand By	Ilumina	-	-	-
Premir a tecla	-	-	-	Beep
Operação bem sucedida	-	Ilumina	-	Beep
Operação falhada	-	-	-	Beep Beep Beep
Entrar no modo de programação	Ilumina	-	-	-
No modo de programação	-	-	Ilumina	Beep
Sair do modo de programação	Ilumina	-	-	Beep
Abrir a porta	-	Ilumina	-	Beep

GUIA DE PROGRAMAÇÃO PORMENORIZADO

1. CONFIGURAÇÃO DO UTILIZADOR.

Para entrar no modo de programação	* (Código mestre) # 999999 é o código mestre predefinido de fábrica.
Para sair do modo de programação	*
Opções disponíveis após a introdução do código mestre para aceder ao modo de programação	
Para alterar o código mestre	O (novo código) # (novo código) # O novo código deve ter entre 6 e 8 caracteres
Configuração do modo de trabalho: - Estabelecer utilizadores únicos com um cartão válido. - Estabelecer utilizadores de cartões e PINs válidos. - Estabelecer utilizadores de cartões ou PIN válidos.	* 999999 # 30 # A entrada é apenas por cartão. * 999999 # 31 # A entrada é efectuada através do cartão e do PIN em conjunto. * 999999 # 32 # A entrada é feita por cartão ou PIN.
Para adicionar um utilizador no modo cartão ou PIN, ou seja, no modo 32# (Predefinição)	
Para adicionar um PIN de utilizador	1 (ID do utilizador) # PIN # O número de identificação é um número qualquer entre 1 e 2000. O PIN tem quatro dígitos entre 0000 e 9999, com excepção do 1234 que é reservado. Os utilizadores podem ser adicionados continuamente, sem sair do modo de programação, da seguinte forma 1 (ID de utilizador n.º 1) # PIN # PIN # (ID de utilizador n.º 2) # PIN #
Para apagar um PIN	2 (ID do utilizador) # Os utilizadores podem ser apagados continuamente sem sair do modo de programação.
Para alterar um PIN de um PIN de utilizador (este passo deve ser executado fora do modo de programação)	* (ID do utilizador) # PIN antigo # novo PIN # novo PIN #

GUIA DE PROGRAMAÇÃO PORMENORIZADO

Para adicionar um utilizador de cartão (Método 1) Esta é a forma mais rápida de introduzir cartões, com geração automática do número de identificação do utilizador.	1 (ler cartão) # Os cartões podem ser acrescentados continuamente sem sair do modo de programação.
Para adicionar um utilizador de cartão (Método 2) Esta é a forma alternativa de introduzir cartões utilizando a atribuição do ID de utilizador. Neste método, é atribuído um ID de utilizador a um cartão. Só pode ser atribuído um ID de utilizador a um único cartão.	1 (Número de ID) # (Ler cartão) # Os utilizadores podem ser adicionados continuamente sem sair do modo de programação.
Para adicionar um utilizador de cartão (Método 3) Número do cartão, os últimos 8 dígitos impressos no verso do cartão, número de identificação do utilizador gerado pelo próprio.	1 (número do cartão) # Os utilizadores podem ser adicionados continuamente sem sair do modo de programação.
Para adicionar um utilizador de cartão (Método 4) Neste método, é atribuído um ID de utilizador a um número de cartão. Só pode ser atribuído um ID de utilizador ao número do cartão.	1 (número de ID) # (número do cartão) # Os utilizadores podem ser adicionados continuamente sem sair do modo de programação.
Para apagar o utilizador de um cartão, cartão a cartão. Note-se que os utilizadores podem ser apagados continuamente sem sair do modo de programação.	2 (ler cartão) #
Para eliminar um utilizador de cartão por ID. Esta opção pode ser utilizada quando um utilizador perdeu o seu cartão.	2 (ID do utilizador) #
Para eliminar um utilizador de cartão por número de cartão. Esta opção pode ser utilizada quando o utilizador pretende efetuar a alteração mas o cartão foi perdido.	2 (número do cartão) # Nota: Os utilizadores podem ser apagados continuamente sem sair do modo de programação.

GUIA DE PROGRAMAÇÃO PORMENORIZADO

Para adicionar um utilizador de cartão e um PIN no modo de cartão e PIN (31 #)

Para adicionar um cartão e um PIN de utilizador (o PIN tem quatro dígitos entre 0000 e 9999, exceto 1234 que está reservado).

Adicionar o cartão como para um utilizador de cartão, premir * para sair do modo de programação. De seguida, atribuir um PIN ao cartão da seguinte forma:

* (ler cartão) 1234 # PIN # PIN #

Para alterar um PIN no modo Cartão e PIN (Método 1) Note que isto é feito fora do modo de programação, pelo que o utilizador pode fazê-lo ele próprio.

* (ler cartão) PIN antigo # novo PIN # novo PIN

Para alterar um PIN no modo Cartão e PIN (Método 2) Note que isto é feito fora do modo de programação, pelo que o utilizador pode fazê-lo ele próprio.

* (número de identificação) # PIN antigo # Novo PIN # Novo PIN # Novo PIN # Novo PIN #

Para eliminar um utilizador de Cartão e PIN, basta eliminar o cartão.

2 (ID do utilizador) #

Para adicionar um utilizador de cartão no modo de cartão. (30#)

Para adicionar e eliminar um utilizador de cartão.

A operação é a mesma que adicionar e apagar um utilizador de cartão em (32#)

Para eliminar Todos os utilizadores.

Para eliminar TODOS os utilizadores. Tenha em atenção que esta é uma opção perigosa, pelo que deve ser utilizada com precaução.

2 (0000) #

Para destrancar a porta

Para um utilizador PIN

Introduzir o PIN e, em seguida, premir #

Para um cartão de utilizador

Ler cartão

Para um utilizador de cartão e PIN

Ler o cartão e introduzir o PIN #

GUIA DE PROGRAMAÇÃO PORMENORIZADO

2. CONFIGURAÇÃO DA PORTA

Tempo de atraso da saída do relé

Para definir o tempo de paragem do relé da porta

(código mestre) # 40 ~ 99 # *

Estado normal: sem bloqueio do teclado e sem alarme do teclado (predefinição de fábrica)

70 #

Bloqueio do teclado

71 #